



3-Stunden-Staffel-Orientierungslauf

Ausschreibung

Veranstalter:

Westfälischer Turnerbund e.V. und Rheinischer Turnerbund e.V.

Ausrichter:

TSC Eintracht Dortmund 48/95 Korp.

Wettkampfleitung:

Niklas und Arvid Glowka

Bahnlegung:

Niklas und Arvid Glowka

Termin:

Sonntag, der 13. Oktober 2024 – 10:00 - 13:00 Uhr

WKZ:

Eishalle Revierpark Wischlingen – Höfkerstr. 12, 44149 Dortmund.

Das WKZ befindet sich in unmittelbarer Nähe zum Parkplatz in den Vorräumen der Eishalle des Revierparks Wischlingen. Die Eishalle bietet uns einen Wartebereich, Möglichkeiten zum Umziehen sowie Toiletten. Die Eishalle darf nicht mit OL-Schuhen betreten werden.

Parkplatz:

Der Parkplatz befindet sich am Eingang zum Revierpark Wischlingen. Es sind ausreichend Parkplätze vorhanden. Den Anweisungen der Organisatoren ist stets Folge zu leisten. Eine Skizze ist beigelegt.

Karte:

Revierpark Wischlingen, Maßstab: 1: 5000, Äquidistanz 2,5m (Aufnahme: Achim Glowka (2024), Stand: 09/2024 - Überarbeitung der Aufnahme von 2012, Format: DIN A4 mit IOF-Postenbeschreibung. Die Postenbeschreibung befindet sich nur auf der Karte.

Geländebeschreibung:

Der Revierpark Wischlingen ist eine Kombination aus Wald-, Wiesen- und Asphaltflächen. Gebäude (z. B. die Eishalle oder ein Erlebnisbad) sowie ein Hochseilgarten befinden sich ebenfalls im

Wettkampfgelände. Auf der Nordostseite der Karte befindet sich zudem ein großer See. Die Waldpassagen sind teilweise gut beaufbar. Es werden sowohl OL- als auch Laufschuhe empfohlen.

Postenkontrolle:

SportIdent, SIAC Air plus aktiviert.

Leihchips:

Leihchips (ohne SIAC Air plus) in begrenzter Anzahl vorhanden (2 € Leihgebühr + Pfand). Wenn ein Leihchip benötigt wird, bitte in der Meldung angeben.

Startgeld:

27 € pro Team (inkl. 1€ für den D-Kader). Dies beinhaltet auch die Gebühr für die Nutzung der Eishalle.

Das Startgeld soll auf das folgende Konto überwiesen werden:

IBAN: DE10 4405 0199 0172 0309 98 (Kontoinhaber: Hans-Joachim Glowka)

Quittungen können erstellt werden. Bitte gebt uns diesbezüglich gerne vorab eine Information per Mail (arvid.janine@gmx.de). Wir bereiten diese entsprechend für den Wettkampftag vor. Die Ausstellung einer Quittung am Wettkampftag kann nicht garantiert werden.

Das letztjährige Siegerteam „Professionelle Schnitzeljäger“ (Toby Scott, Katja Horst und Lina Behrendt) vom 3-Stunden-OL auf dem Motorcrossgelände „Werler Ring“ kann den Siegeregutschein (Befreiung von den Stargebühren) für den diesjährigen 3-Stunden-OL einlösen.

Entfernungen:

Parkplatz -> WKZ: 0-150 Meter

WKZ -> Start u. Ziel: 0 Meter

Teamzusammensetzung:

Drei Läufer* bilden ein Team. Clubstaffelpflicht besteht nicht.

Für die Zusammensetzung gelten folgende Bedingungen:

1. Ein Team darf maximal ein Herr in den Klassen H19-34 haben.
2. Ein Team muss eine Dame haben.

3er-Teams, welche diese Bedingung nicht erfüllen, erhalten die Möglichkeit, „außer Konkurrenz“ zu starten. Die bei der Meldung angegebene Reihenfolge der Läufer muss über die gesamte Dauer des Wettkampfes beibehalten werden. Andernfalls wird das Team disqualifiziert.

Meldung der Teams:

Bei der Meldung sind Name, Jahrgang und SI-Nummer der Teammitglieder sowie die Reihenfolge der Läufer und der Teamname anzugeben. Die Meldung ist an die Mail-Adresse: arvid.janine@gmx.de zu schreiben. Meldeschluss ist der 9. Oktober 2024. Nachmeldungen sind nur bei vorhandenen Karten möglich. Es wird eine Nachmeldegebühr pro Team von 5 € erhoben. Änderungen in der Zusammensetzung des Teams und der Laufreihenfolge können bis zwei Stunden vor dem Start gewährleistet werden. Eine Änderung danach kann nicht garantiert werden.

Start:

Der Start erfolgt am Sonntag um 10:00 Uhr als Massenstart des jeweils ersten Läufers eines jeden Teams. Die Aufstellung der Startläufer erfolgt zehn Minuten vor dem Start. Die Startläufer, nachdem diese sich aufgestellt haben, teilen den Organisatoren die gewünschte Bahn (kurz, mittel, lang) mit. Die Laufkarte darf erst mit dem Startsignal aufgenommen werden.

Wechsel:

Der Läuferwechsel erfolgt mittels Handabschlag wie beim konventionellen Staffel-Orientierungslauf. Der erste Läufer wechselt auf den zweiten, dieser auf den dritten. Danach wechselt dieser wieder auf den ersten Läufer. Der Läufer, der abgeschlagen wurde, läuft ca. 10 Meter bis zur Kartenausgabe und nimmt sich die entsprechende Karte (kurz, mittel oder lang). Nach dem Ablaufen einer jeden Bahn ist die Laufkarte im Ziel abzugeben. Das Nichtabgeben der Laufkarte hat die Disqualifikation des Teams zur Folge.

Bahnen:

Ein Team hat eine bestimmte Anzahl an Bahnen – kurz, mittel und lang – zu absolvieren. Nach absolvieren aller Bahnen wird auf die drei Finalbahnen (haben spezielle Bahnbeschreibungen) gewechselt. Besonderheit: Während die Läufer grundsätzlich nur zwischen kurz, mittel und lang entscheiden dürfen, dürfen die Finalbahnen frei ausgesucht werden.

Die genaue Anzahl an Bahnen sowie die Lauflänge und die Finalbahnen werden in der letzten Information mitgeteilt. Zur Orientierung dienen folgende Lauflängen:

Kurz: ca. 1,0 km

Mittel: ca. 1,0 km - 1,5 km

Lang: ca. 1,5 km - 2,0 km

Derzeit sind jeweils 5 Bahnen pro Länge geplant. Ggf. werden die Bahnen ein Stück länger werden. Die kurzen Bahnen sind orientierungstechnisch etwas leichter, die mittleren und langen Bahnen tendenziell etwas schwieriger. Große Unterschiede im Schwierigkeitsgrad bestehen aber nicht. [Die Hilfestellung eines Begleitläufers wird grundsätzlich gestattet.]

Wertung der einzelnen OL-Bahnen:

Bitte nach dem Stempeln des Zielpostens unmittelbar zum Auslesen gehen. Wenn alles korrekt absolviert wurde, zählt die Bahn für die Wertung. Wurde eine Bahn nicht korrekt abgelaufen (Nichterbringung eines Postennachweises, falsche Anlaufreihenfolge der Posten, etc.), so wird diese nicht für die Teamwertung gezählt. Der Läufer, dessen Lauf nicht gewertet wurde, darf weiterhin für sein Team starten. Das Team bleibt in der Wertung. Beträgt die Laufzeit eines nichtgewerteten Läufers weniger als 10 Minuten, verschiebt sich für das jeweilige Team der Zielschluss um die Zeitdifferenz "10 Minuten minus Laufzeit" nach vorn. Das heißt, für dieses Team endet der Wettkampf entsprechend zeitiger.

Ausfall von Läufern:

Wenn alle drei Läufer eines Teams einmal gestartet sind, kann bei Ausfall eines Läufers der Wettkampf als 2er-Team fortgesetzt werden. Mit dem zweiten Ausfall wird das Team aus der Wertung genommen (außer Konkurrenz) – der dritte Läufer darf jedoch weiterhin Runden absolvieren. Jeder Ausfall ist spätestens mit dem Start des Läufers, der vor dem ausgefallenen Läufer eine Bahn absolviert, der Wettkampfleitung zu melden. Als Ausfall gemeldete Läufer dürfen nicht wieder zum Einsatz kommen.

Zielschluss:

Zielschluss ist 13:00 Uhr. Zieleinläufe nach Zielschluss werden nicht berücksichtigt.

Die Karten - auch die nicht gelaufene Karten - werden kurz nach dem Zielschluss ausgegeben.

Demonstration:

Das Start- und Wechselprozedere wird um 09:45 Uhr demonstriert.

Start:

Das Startdreieck befindet sich unmittelbar an der Kartenausgabe - am oberen Ende einer kleinen Treppe, welche hochgelaufen werden muss.

Endposten:

Es gibt einen einheitlichen Endposten. Die letzten Meter des kurzen Zieleinlaufs muss zwingend durch den Zielkanal gelaufen werden.

Endergebnis:

Sieger wird das Team mit der höchsten Anzahl korrekt abgelaufener Bahnen. Bei gleicher Anzahl entscheidet die Einlaufreihenfolge.

Siegerehrung:

Die Siegerehrung erfolgt zeitnah nach dem Zielschluss. Die drei besten Teams sowie das jüngste Team, das älteste Team und das Team mit dem besten Namen werden geehrt.

Verpflegung:

Es darf keine Verpflegung angeboten werden. Wir versuchen ein Zielgetränk (kalter Zitronentee) bereitzustellen. Dies werden wir in der letzten Information mitteilen. Für Speisen oder warme Getränke sind die Läufer selber verantwortlich. Bitte lasst keinen Müll zurück.

Haftungsausschluss:

Ausreichende Versicherung ist Sache der Teilnehmer! Veranstalter, Ausrichter, der Revierpark Wischlingen und Grundeigentümer des Geländes übernehmen keine Haftung!

Datenschutz:

Mit der Anmeldung erklärt sich jeder Läufer mit der Veröffentlichung seiner Meldedaten, Ergebnisse und eventueller Bilder in den Medien, in den Start- und Ergebnislisten sowie im Internet einverstanden.

